

Miniturnier-Turnier

Auf der Suche nach dem komplettesten aller Schachspieler veranstalten wir als fünftes und letztes Miniturnier ein Miniturnier-Turnier. In verschiedenen Disziplinen kann man sein Können unter Beweis stellen. Dabei kann man in jedem Miniturnier bis zu 5 Punkte erreichen. Im gesamten Turnier sind also maximal 25 Punkte möglich. Wie genau die Punkte vergeben werden, ist in den folgenden Unterpunkten genauer erklärt. Sieger und damit komplettester Schachspieler ist der Teilnehmer mit den meisten Punkten. Bei Punktgleichheit erfolgt in gewohnter Art und Weise die Mehrzahl der ersten Plätze in den Miniturnier-Turnieren als Tiebreak. Ist diese auch gleich, so wird die Mehrzahl zweiter Plätze betrachtet und so weiter.

1. Taktikturnier

Es gilt 10 Taktikaufgaben zu lösen. Pro (vollständig) richtig gelöster Aufgabe gibt es einen halben Punkt.

2. Trivia-Quiz-Turnier

Es sollen 10 Fragen mit einem beliebigen Schachbezug gelöst werden. Pro richtig gelöster Aufgabe gibt es einen halben Punkt.

3. Blitzturnier

Ein fünf-rundiges Blitzturnier bildet den dritten Teil unserer Suche. Die Bedenkzeit beträgt 3 Minuten + 2 Sekunden pro Zug.

4. Kompositionsturnier

Es sollen zwei einfache Kompositionsaufgaben gelöst werden. Das heißt, es gilt eine Partie oder Stellung, die gewisse Vorgaben erfüllt, zu konstruieren. Je besser die Vorgabe erreicht wird, desto mehr Punkte gibt es. Maximal sind 2,5 Punkte pro Aufgabe möglich (für den Erstplatzierten, entsprechend weniger für die anderen).

5. Mannschaftsturnier

Hierbei werden jede Runde zwei neue, zufällige Mannschaften gebildet, die gegeneinander antreten. Jeder Spieler einer Mannschaft bekommt pro Match 1 Punkt, 0,5 Punkte oder 0 Punkte, abhängig vom Mannschaftsresultat (und NICHT von der eigenen Leistung). Insgesamt gibt es in diesem Miniturnier-Turnier 5 Runden. Die Bedenkzeit beträgt etwas mehr als beim Blitzturnier, um Kommunikation innerhalb der Mannschaft zu ermöglichen: 5 Minuten + 2 Sekunden pro Zug.